



La Maison de l'Europe – Europe Direct est une association ressource qui informe sur l'Europe et valorise les initiatives de l'ensemble des acteurs de l'Europe à Nantes et en Loire-Atlantique. Elle propose des informations, des conseils, des formations et des ressources pour sensibiliser les citoyens aux grands enjeux de l'Europe d'aujourd'hui.



Animations



La Maison de l'Europe à Nantes propose tout au long de l'année des interventions sur le territoire de Loire-Atlantique auprès de vos élèves. Celles-ci sont menées par une personne de l'équipe et/ou un bénévole, parfois accompagnée d'une personne en volontariat européen.



L'ensemble des Maisons de l'Europe en France bénéficie de deux agréments « Association de jeunesse et d'éducation populaire » et « Association éducative complémentaire de l'enseignement public » attribués par le Ministère de l'Education nationale.

NOTES

[illegible]

Bienvenue à Europa Nantes !

L'équipe de la Maison de l'Europe se tient à votre disposition pour vous accompagner dans la construction de votre projet pédagogique européen, **en vous proposant une ou plusieurs animations** au sein de **votre établissement scolaire** ou **dans nos locaux**.

En effet, pour une immersion complète au cœur de l'Europe, nous pouvons vous accueillir au tiers-lieu européen **Europa Nantes, au cœur de l'Île de Nantes**, à deux pas des Machines de l'Île.

Les élèves pourront découvrir un lieu multi-usages qui offre une diversité de services : **un centre de documentation Europe Direct**, une équipe d'interlocuteurs et interlocutrices maîtrisant différentes thématiques **(dispositifs de mobilités, animations scolaires...)**, une **programmation événementielle riche** (expositions, conférences/débats, concerts etc.), un studio radio intégré...



Venir à Europa Nantes

Nos locaux sont situés dans notre tiers-lieu européen Europa Nantes :

90 bd de la Prairie au Duc - 44200 Nantes

Comment s'y rendre ?

Chronobus C5 - arrêt Quai des Antilles

Tram 1 - arrêt Chantiers Navals et 10 min de marche



Pour réserver une animation....

Pour réserver une animation, n'hésitez pas à nous écrire en précisant :

- le nom de votre établissement
- le niveau de votre classe ou l'âge des participants
- le nombre d'élèves (30 à 35 élèves maximum par atelier)
- deux propositions de dates
- si possible, un numéro de téléphone auquel vous joindre

Pour les animations Europe :

Fanny Grassiet

Responsable des actions pédagogiques et activités scolaires

f.grassiet@maison europe-nantes.eu

Tél : 02 85 52 11 20

Pour les animations Mobilités :

Karyna Kosse Gauffre

Responsable Jeunesse et mobilité européenne

k.kosse@maison europe-nantes.eu

Tél : 02 85 52 11 23



Synthèse des interventions

Animations - Europe

Animation	Thèmes	Durée	Lien aux programmes
Citoyenneté européenne  <i>Lien avec les élections européennes</i>	Citoyenneté Elections européennes Institutions européennes	1h-1h30	Education morale et civique Français Histoire
Simulation du Conseil de l'UE : "La Directive chocolat" 	Citoyenneté Institutions européennes Jeu de rôle	2h	Education morale et civique Français Histoire
L'Union européenne : kesako ?	Histoire UE - Géographie L'UE dans la vie quotidienne	1h-1h30	Histoire-Géographie Éducation morale et civique Parcours Avenir
Escape Game sac à dos : mission Explore Europe 	Coopération - Résolution d'énigmes - Thèmes variés (citoyenneté, mobilités, droits et libertés, environnement...)	1h-1h30	Histoire-Géographie Éducation morale et civique
Europe & Médias 	Analyse d'articles Histoire des médias en Europe - Découverte de médias européens	1h-1h30	Education aux médias et à l'information Histoire-Géographie Education morale et civique
Europe & Désinformation 	Désinformation / fake news - Mesures de l'UE - Réflexion mécanismes addictifs des réseaux sociaux - Médias européens	1h30-2h	Education aux médias et à l'information Histoire-Géographie Education morale et civique
"La Fact Room"	Désinformation/fake news ; salle de rédaction journalistique ; jeu de rôle ; coopération	1h30-2h	Education aux médias et à l'information Histoire-Géographie Education morale et civique

Animation	Thèmes	Durée	Lien aux programmes
Europe & Environnement 	Environnement Mesures prises par l'UE Citoyenneté Mobilités douces	1H30	Histoire-Géographie Éducation morale et civique SVT
Politique migratoire européenne (jeu "Destination Europe")	Migrations en Europe - Interculturalité	1h30	Histoire-Géographie Éducation morale et civique
Mémoire européenne et Seconde Guerre mondiale	Mémoire européenne Histoire Citoyenneté Jeu de rôle	2H	Histoire-Géographie Éducation morale et civique

Workshop in English			
Workshop	Themes	Time	Explanation
Discover EU - English	Symbols and values of the EU Geography Musical Blind Test Memory Game	1h30	Activity for groups of foreign pupils or groups of young French pupils with their pen pals from another country.

Animations - Mobilités			
Animation	Thèmes	Durée	Lien aux programmes
Destination ailleurs : les mobilités	Mobilités Interculturalité Géographie	1h-1h30	Géographie Langues Parcours Avenir
Prépare ton départ !	Formation pré-départ pour un projet de mobilité à l'étranger	2h	Histoire - Géographie Education morale et civique Langues Parcours Avenir
Partir en Europe, avec le Corps Européen de Solidarité	Mobilités Interculturalité Géographie	1h-1h30	Géographie Langues Parcours Avenir

#1 Citoyenneté européenne



Thèmes : citoyenneté européenne, élections, institutions européennes

OBJECTIFS

Cet atelier amène les élèves à s'interroger sur ce que signifie la citoyenneté européenne et à mieux comprendre les institutions européennes et valeurs de l'UE.

DESCRIPTION

Quizz mouvant sur les valeurs, les symboles de l'UE et le droit de vote en Europe : les élèves se déplacent dans la salle en fonction de leurs réponses

Activité sur les institutions européennes : Les élèves découvrent les différentes institutions européennes (Parlement européen ; Conseil de l'Union européenne ; Commission européenne) et complètent un schéma en groupe pour faciliter la mémorisation.

Quizz kahoot sur les valeurs et symboles de l'UE

DURÉE

1h-1h30

#2 Simulation du Conseil de l'UE : "La directive chocolat"



Thèmes : citoyenneté européenne, institutions européennes, élections européennes

OBJECTIFS

Faire découvrir aux élèves le fonctionnement du processus décisionnel européen et leur faire comprendre que divers intérêts, européens, nationaux et autres, entrent en jeu.

(13 participants minimum)

DESCRIPTION

Jeu de rôle

Simulation d'une réunion du Conseil de l'Union Européenne. Les élèves jouent le rôle de ministres des Etats membres de l'UE. Ils ont des fiches pour les guider.

La Commission européenne présente une directive concernant les ingrédients du chocolat. Les ministres doivent voter pour ou contre la directive, en tenant compte des intérêts de leur pays mais aussi de l'UE.

Processus en plusieurs étapes avec temps de débats et de votes.

DURÉE

2h
(1h30 de jeu
30min
explications
et débrief)



#3 L'Union européenne : kesako ?



Thèmes : Histoire UE, Géographie, l'UE dans la vie quotidienne

OBJECTIFS

Familiariser les élèves avec l'histoire de l'Union européenne, sa géographie et réaliser l'impact des lois de l'UE dans notre vie quotidienne.

DESCRIPTION

Ateliers en groupes :

- **jeu de la timeline** : reconstitution de l'histoire de la construction européenne
- **memory des inventions européennes**
- **carte géante** de l'UE à compléter (pays, capitales, drapeaux)

Découverte des réalisations de l'UE dans notre vie quotidienne à travers le jeu du bingo.

Quizz kahoot sur l'UE, ses symboles, ses valeurs.

DURÉE

1h-1h30

#4 Escape Game sac à dos : mission Explore Europe !



Thèmes : coopération - résolution d'énigmes - thèmes variés (citoyenneté, droits et libertés, environnement, mobilités, arts et culture, UE au quotidien..)

OBJECTIFS

Cet atelier permet aux jeunes d'acquérir des connaissances de façon ludique et de travailler la coopération.

Disponible seulement dans nos locaux !

DESCRIPTION

Les élèves sont par équipes. Chaque groupe reçoit un sac à dos avec des poches fermées par des cadenas et une lettre de Léo et Maria. (Nous avons 4 sacs à dos identiques = groupes de 7 à 8 élèves pour une classe de 30 élèves).

Dans leur lettre, Léo et Maria expliquent qu'ils s'apprêtent à voyager en Europe avec un pass interrail, afin d'écrire un article pour le journal de leur lycée. Dans leur sac, se trouvent tous leurs documents de préparation. Problème : il y a des cadenas accrochés aux poches et ils ont oublié les codes !

La mission des élèves est de retrouver les affaires de Léo et Maria. Pour cela ils vont découvrir les codes à l'aide des indices. Chaque poche contient des indices sur un thème différent de l'Europe (citoyenneté, l'UE dans la vie quotidienne, droits et libertés, environnement, dispositifs de mobilités, arts et sports etc).

DURÉE

1h-1h30



#5 Europe & Médias



i *Thèmes : analyse d'articles - histoire des médias en Europe - découverte de médias européens*

OBJECTIFS

Analyser des articles de presse européens.

S'informer sur l'histoire des médias en Europe.

Apprendre à sélectionner les informations et débusquer les fake news.

Découvrir des médias sur l'actualité européenne.

DESCRIPTION

Ateliers en groupes :

- **Analyse d'articles de presse de différents pays européens** (les élèves sont amenés à les classer par sujet, langue, fiabilité...)
- **Histoire de la presse et des médias en Europe :** replacer les éléments dans l'ordre chronologique
- **Décryptage d'un article fictif** pour apprendre à sélectionner les informations et débusquer les fake news

Découverte des **médias permettant de s'informer sur l'actualité européenne.**

Quizz kahoot sur l'Europe et les médias.

DURÉE

1h-1h30

#6 Europe & Désinformation

i *Thèmes : désinformation/fake news - mesures de régulation de l'UE - mécanismes addictifs des réseaux sociaux - médias européens*

OBJECTIFS

Sensibiliser aux fake-news. Découvrir les mesures de l'UE pour lutter contre la désinformation.

Réflexion et échanges sur les mécanismes addictifs des réseaux sociaux.

Découverte de médias européens.

DESCRIPTION

Deux ateliers en demi-groupes (puis échange) :

Atelier A :

- Visite de l'**exposition "Les défis du numérique en Europe"** + quizz interactif autour de l'exposition
- Réflexion sur les **mécanismes addictifs des réseaux sociaux**
- Découverte de **médias d'actualité européens**
- Quizz kahoot sur l'Europe et la lutte contre la désinformation

Atelier B :

Jeu d'éducation aux médias et à l'esprit critique : "Ocytocine"

→ décryptage de posts fictifs de réseaux sociaux pour débusquer les fake-news (jeu sans outils numériques)

(Serious game créé par l'association le Dôme et labellisé "Sciences Avec et pour la Société" par le Ministère de l'Enseignement Supérieur)

DURÉE

1h30-2h



Adage / Pass culture

Nos deux ateliers médias sont réservables sur Adage avec le Pass culture dans le cadre d'une offre conjointe avec notre partenaire Pop'Média.

L'offre comprend un parcours en deux temps :

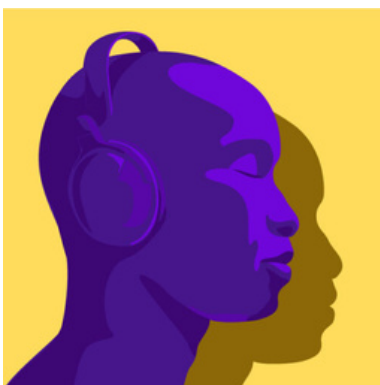
→ 1, 2 ou 3 ateliers de la Maison de l'Europe (au choix)



Atelier "Europe & Désinformation" - Jeu Ocytocine - Serious game créé par l'association le Dôme et labellisé "Sciences Avec et pour la Société" par le Ministère de l'Enseignement Supérieur

→ 3 à 4 séances de création de podcasts avec Pop'Média (choix du sujet du podcast à définir avec Pop'Média)

Site de Pop'Média : <https://www.popmedia.fr/>



**POP'
MÉDIA**

#9 La Fact Room : expérience immersive dans la rédaction du journal européen Pulse !

i Thèmes : désinformation/fake news ; salle de rédaction journalistique ; jeu de rôle ; coopération

OBJECTIFS

Apprendre à sélectionner les informations, débusquer les fake news et respecter les droits d'auteurs.

Découvrir une salle de rédaction de journalistes.

DESCRIPTION

Les participants sont plongés dans la rédaction de Pulse, un média européen fictif et sont confrontés à une véritable tempête informationnelle !

Leur mission ? Sélectionner les news qu'ils souhaitent publier dans leur journal Pulse. En équipe, il faudra enquêter, recouper les sources, analyser les contenus et prendre des décisions dans le temps imparti : publier rapidement ou vérifier davantage ? Faire le buzz ou privilégier la fiabilité de l'information ?

Chaque participant·e endosse un rôle au sein de la rédaction :

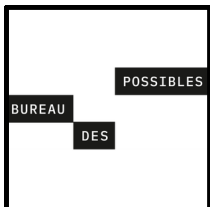
- *Chasseur·euse de scoops* : repérer les informations à fort impact et identifier les sujets à traiter.
- *Fact-checker* : vérifier les informations et démêler le vrai du faux.
- *Rédacteur·rice en chef* : arbitrer les choix de la rédaction et décider de ce qui peut être publié.
- *Gardien·ne des sources* : retracer l'origine des contenus et identifier les sources douteuses.
- *Producteur·rice* : gérer les ressources et les contraintes liées aux vérifications.

Un outil ludique pour mieux comprendre la désinformation !

La Fact Room permet d'expérimenter concrètement les mécanismes de circulation de l'information, les pièges de la désinformation et l'importance du recoupement des sources.

La marraine de la Fact Room Marie Thimonnier, rédactrice au journal Libération, a participé à son inauguration en mai 2026.

DURÉE 1h30-2h



Ce jeu a été créé en collaboration avec le Bureau des Possibles sur une idée originale de la MDE.



#7 Europe & Environnement

i Thèmes : protection de l'environnement - mesures prises par l'UE - citoyenneté - mobilités

OBJECTIFS

Sensibiliser les jeunes à la protection de l'environnement et informer sur les politiques environnementales de l'UE.

Disponible seulement dans nos locaux !

DESCRIPTION

4 ateliers en groupes :

- **Les mobilités douces européennes** : jeu de plateau, questions sur les mobilités et l'UE (train, Pass interrail, discover EU, vélo, marche, bus etc)
- **La carte des zones Natura 2000** : découverte de fiches descriptives de sites protégés Natura 2000, à replacer sur la carte de l'Europe
- **Nos éco-actions citoyennes** : réflexion sur les éco-gestes que nous mettons en place et ceux que nous souhaitons mettre en place à l'avenir
- **Boîtes "Surprises de la marée"** : deviner par le biais du toucher différents éléments retrouvés sur la plage. Certains sont des éléments naturels (coquillages etc), d'autres des déchets (bouchon de bouteille etc). Échanges autour de la pollution marine et des mesures mises en place par l'UE pour protéger l'environnement. (Jeu inspiré par l'association Surfrider)

Quizz kahoot sur l'Union européenne et l'environnement.

DURÉE

1h-
1h30

#8 Politique migratoire européenne (jeu "Destination Europe")

i Thèmes : Migrations en Europe - Interculturalité

OBJECTIFS

Mieux comprendre la politique migratoire de l'UE.
Développer la pensée critique, la coopération et la communication.

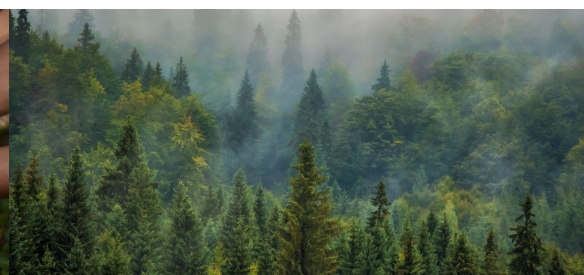
DESCRIPTION

A travers le jeu "Destination Europe", les joueurs vont expérimenter la complexité de la prise de décision en matière de migration à différents niveaux : UE, national, municipal.

Ils devront examiner les impacts possibles des politiques de migration et d'intégration sur différents groupes de migrants : demandeurs d'asile et réfugiés, migrants en situation irrégulière, travailleurs migrants.

DURÉE

1h30



#10 Mémoire européenne et Seconde Guerre mondiale

i Thèmes : Histoire - citoyenneté - mémoire européenne - jeu de rôle

OBJECTIFS

Revoir des dates clés de la Seconde Guerre mondiale.

Comprendre le rôle des femmes pendant la guerre.

Comprendre le parcours de personnes ayant vécu cette époque à travers le jeu de rôle.

Réfléchir aux notions de mémoire et de paix en Europe.

DURÉE : 2H

PUBLIC : élèves de Terminale

DESCRIPTION

Ateliers (en demi-classe):

-Groupe A : frise chronologique de la Seconde Guerre mondiale à assembler

-Groupe B : "Portraits de femmes durant la guerre" : retrouver le portrait d'une femme ayant vécu la Seconde guerre mondiale (travailleuse volontaire, résistante etc).

Jeu de rôle "Rendez-vous à la gare" (classe entière) :

Les élèves jouent le rôle de personnages ayant vécu durant la Seconde Guerre mondiale. Nous sommes en 1945, à la gare de Nantes, la guerre vient de se terminer.

Chaque élève reçoit une fiche expliquant le parcours de son personnage avant et pendant la guerre + le nom de deux personnes qu'il souhaite retrouver. Les élèves se déplacent dans la salle et échangent avec les autres. Une fois chaque trio reformé, nous faisons un tour de table des différents rôles (*hommes partis au STO, personnes déportées, femmes travailleuses volontaires, résistant.e.s, soldats etc*)

Ils découvrent ensuite la lettre d'une vieille femme Europa, qui a pu voyager dans le futur et leur raconte l'histoire de la construction européenne. Elle leur propose de découvrir à travers 10 miroirs les portraits de leur descendants vivants en 2025 et qui œuvrent pour la mémoire et la paix en Europe.

Cet atelier a été pensé dans le cadre d'un projet européen CERV (Citoyenneté, Egalité, Droits et Valeurs) en partenariat avec la Compagnie de théâtre Moradi.

Il est reservable sur Adage avec le Pass culture pour vos élèves de Terminale.

Vous pouvez également réserver la pièce de théâtre documentaire "Yvette 1943, travailleuse civile sous l'occupation" de 2h, mise en scène et jouée par Anne Neyens et Ronan Chevillier, comédiens de la Compagnie Moradi.

Site de la Compagnie Moradi : <https://compagniemoradi.wixsite.com/monsite>



#11 Discover EU - English



Themes : Symbols and values of the EU - Geography - Musical Blind Test - Memory Game

GOALS

This activity is for groups of foreign pupils OR groups of young French pupils with their exchange students from another country.

The goal is to learn about the European Union and the cultures of the different Europeans countries in a pedagogical way.

DESCRIPTION

Introduction about the symbols and values of the EU.

Different workshops for groups :

- **memory game** about European monuments
- **musical blind test** / quizz with European songs
- **giant map of Europe** (they have to place the countries, capitals and flags)

Quizz kahoot about the EU (requires a phone for at least 3 people).

Note: the activities are conducted in English by our employees and volunteers (French accent included 😊)

TIME

1h-1h30



#12 Destination "ailleurs" : les mobilités



Thèmes : mobilités, géographie, interculturalité

OBJECTIFS

L'objectif de cet atelier est de faire connaître les différents dispositifs de mobilité aux élèves et de susciter leur envie de partir.

Le témoignage du jeune en volontariat a pour but d'incarner cette mobilité et de donner la possibilité aux élèves de lui poser des questions plus concrètes.

DESCRIPTION

Présentation des différents dispositifs de mobilités : CES (Corps Européen de Solidarité), Erasmus, workaway, stages à l'étranger etc.

Jeu sur les mobilités : trouve la mobilité idéale pour un profil de jeune

Témoignage d'un volontaire européen : échange autour de son expérience en France selon ses disponibilités

DURÉE

1h-1h30 selon les disponibilités de la ou du jeune en volontariat

#13 Prépare ton départ !



Thème : Formation pré-départ pour un projet de mobilité à l'étranger. Education non formelle

OBJECTIFS

L'objectif de cet atelier est de former les jeunes avant leur départ à l'étranger (séjours linguistique, séjour Erasmus+, stages). C'est une formation en plusieurs étapes sur l'interculturalité, les stéréotypes, les craintes et motivations à partir. Cette animation s'inscrit dans une démarche d'éducation non formelle

DESCRIPTION

Energizer pour apprendre à se connaître et renforcer la cohésion de groupe

Photo langage pour aborder les craintes et les motivations à partir

Les 9 points énigme à résoudre individuellement pour se questionner sur les représentations de chacun.e

Le BARNGA jeu de table pour aborder les rencontres interculturelles

DURÉE

2h



#14 Le Corps Européen de Solidarité



Thèmes : mobilités, géographie, interculturalité

OBJECTIFS

Cet atelier est destiné aux jeunes qui souhaitent partir en mobilité en Europe dans le cadre d'un Corps Européen de Solidarité. Ce programme de l'Union Européenne offre aux 18/30 ans, l'opportunité de s'engager sur une mission de solidarité en Europe (2 semaines à 12 mois).

DESCRIPTION

L'Union Européenne, la vente aux enchères: L'UE sous forme de jeu.

Photolangage pour aborder les craintes et les motivations à partir voyager en Europe.

Présentation du dispositif Corps Européen de Solidarité (CES) : Les CES c'est : aider utilement, apprendre et se développer, être accompagné à chaque étape, explorer, tisser des liens et s'engager, laisser son empreinte !

Témoignage d'un.e volontaire en CES :

échange autour de son expérience en France selon ses disponibilités

DURÉE

1h-1h30
selon les disponibilités de la ou du jeune volontaire en CES

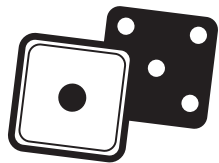
#15 La Fête de l'Europe



Chaque année, le 9 mai, la Journée de l'Europe célèbre la paix et l'unité en Europe. Il s'agit de la date anniversaire de la « Déclaration Schuman ». Pour l'occasion, la Maison de l'Europe organise de nombreuses interventions scolaires (conférences, animations en lien avec les associations membres, animations scolaires...).



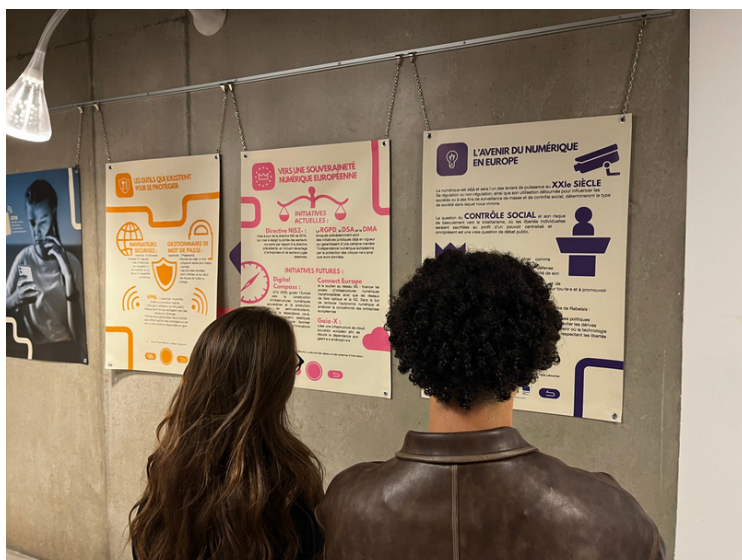
Emprunter des expositions ou des jeux



La Maison de l'Europe met à disposition un large choix de matériel : expositions, jeux de société, cartes, drapeaux...

Vous pouvez **emprunter gratuitement** des jeux et des expositions pour une durée de **15 jours**.

[Lien vers le catalogue des expositions sur notre site](#)



[Lien vers le catalogue des jeux sur notre site](#)





La Maison de l'Europe :

Association loi 1901, la Maison de l'Europe a pour objectifs de :

- Sensibiliser à l'Europe, son projet et ses valeurs
- Valoriser la diversité culturelle européenne

Nos 6 grandes missions :

- L'accessibilité de l'information pour tout·e citoyen·ne sur toutes les dimensions européennes
- Le soutien et l'accompagnement à la mobilité en Europe, et principalement celle des jeunes
- L'action pédagogique et les interventions en milieu scolaire (sensibilisation/ projets / tous niveaux)
- Le décryptage de l'actualité européenne, la mise en débat et les échanges
- La valorisation de la diversité culturelle européenne sous toutes ses formes et la création de temps forts
- Le développement des synergies entre acteurs, en vue de favoriser l'émergence de projets innovants et créatifs sur l'Europe.

Nous faisons partie d'un réseau de 38 Maisons de l'Europe en France.



Le Tiers-Lieu Europa Nantes :

Europa Nantes est un tiers-lieu de 1000 m² qui réunit 45 associations européennes.

Ouvert au public, il propose un studio radio/vidéo/podcast, un café, une bibliothèque, un point d'information jeunesse, des salles d'activités, une salle de conférence et une cuisine. Des expositions, cours de langues et événements y sont régulièrement organisés.

La Maison de l'Europe est en charge de la coordination du Tiers-lieu.

Le label Europe Direct :



Nous sommes labellisés Centre d'information Europe Direct, un label attribué par la Commission Européenne et renouvelé sur dossier tous les 5 ans.

Un centre Europe Direct est un intermédiaire entre les institutions européennes et les citoyen.ne.s, et offre un service d'information gratuit sur l'Union européenne, son fonctionnement, ses actions, ses financements). Le centre de ressources Europe Direct se trouve à l'accueil d'Europa Nantes.

Il existe 300 centres Europe Direct dans toute l'Union Européenne.



La Maison de l'Europe à Nantes - Europe Direct

Europa Nantes - 90 bd de la Prairie au Duc - 44200 Nantes

Suivez-nous pour ne rien manquer de notre actualité :



Maison de l'Europe-
Europe Direct- Europa
Nantes



maisoneuropenantes



Maison de l'Europe -
Europe Direct - Europa
Nantes

